

# 新特殊能力 “显现”

- “显现”是从《隐秘的传说》开始登场的新的特殊能力。【职业(显化者)】通过“显现”，可以变身为【职业(召唤兽)】。
- 支付说明文中对应的消耗(显现消耗)即可使用“显现”。显现消耗只能在你的主阶段且堆叠区为**空的时候**支付。
- 支付显现消耗后，从卡组中寻找1张名称与说明文中记载的卡牌名称相符的角色，叠放在“显现”的卡牌上方。
- “显现”的效果**不会进入堆叠区**。支付显现消耗后，应立即寻找对应的卡牌。

可以寻找的卡牌的名称

加速  
显现“伊弗利特 [XVI]”  
你控制的克莱夫以外的【职业(召唤兽)】和【职业(显化者)】的前锋的力量+1000。

显现消耗



# 显现状态①

- 2张卡牌因“显现”相叠的状态叫做“显现状态”。
- 将“显现状态”下的卡牌视为1个角色。
- “显现状态”下的卡牌同时具备两张卡牌的名称。
- 消耗、职业、卡牌说明文、力量等卡牌名称以外的信息，均以叠放在上方的卡牌（【职业(召唤兽)】）的信息为准。

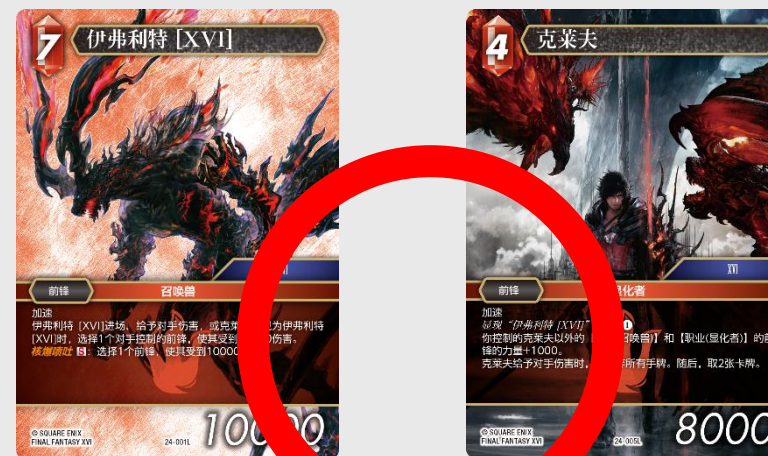
“显现状态”  
卡牌名称：克莱夫/伊弗利特 [XVI]



无法放入战场!!



如果未处于显现状态，2张卡牌均可控制  
※在此状态下，无法让克莱夫进入“显现状态”





# 显现状态②

➤ 进入“显现状态”的卡牌会继承“显现”前被施加的效果、伤害和状态。

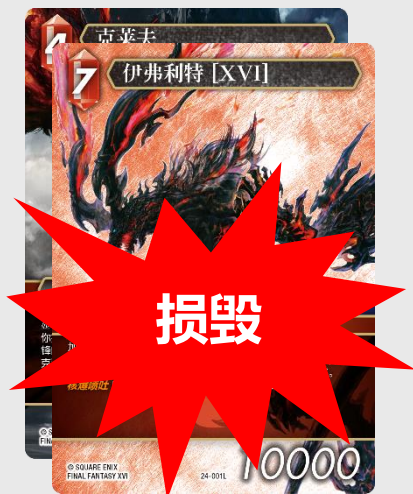
例：

1. 如果以休止状态“显现”，则会维持休止状态，进入“显现状态”。
2. 即使在进场回合“显现”，只要没有加速技能，就无法攻击。
3. 在力量增减或获得技能后进入“显现状态”，也会拥有这些效果。



# 显现状态③

- “显现状态”下的卡牌离开战场时，相叠的两张卡牌都会移动到相应区域，随后按照游戏规则，立刻将叠放在上方的卡牌（【职业(召唤兽)】）从游戏中移除。下方的卡牌（【职业(显化者)】）则不会从该区域移出。



将 2 张都置于损毁区.....



只将伊弗利特 [XVI]从游戏中移除

