

“显现”的补充①

1. 进入“显现状态”并不代表从卡组找出的卡牌执行了进场行为。因此，【20-102L】米拉这种以前锋进场为发动条件的自动技能**不会发动**。
2. 使用“显现状态”下的角色的自动技能时，作为消耗丢弃的卡牌与叠加卡牌中的任意一张同名即可。

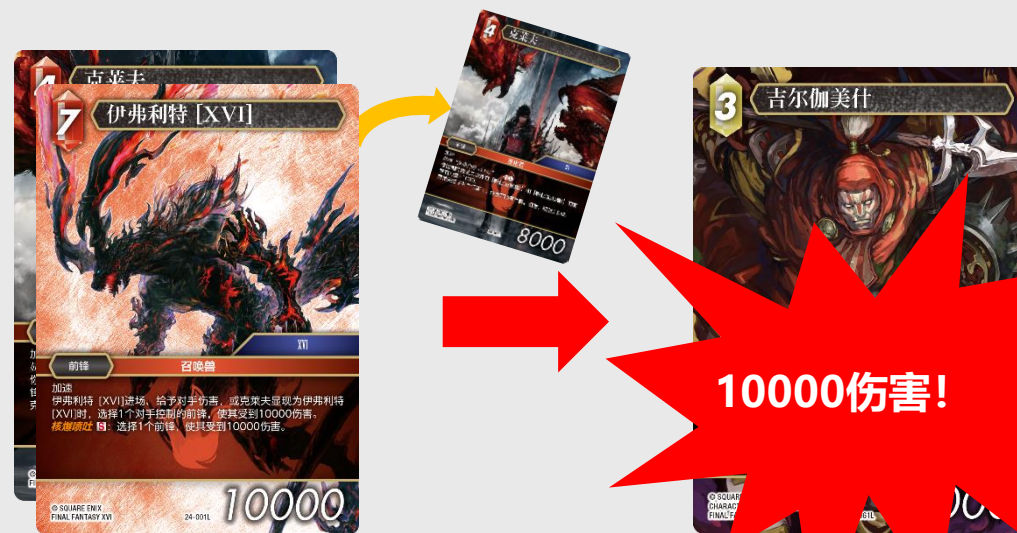
无法发动自动技能



消耗不会减少



可以通过丢弃克莱夫，使用特殊技能



“显现”的补充②

- 【19-101R】利维亚桑等在参照从战场移动的卡牌的信息时，只参照位于上方的卡牌信息。
- 将“显现状态”的卡牌视为1个角色。因此，即使“显现状态”下的角色离开战场，【14-102L】水神利维亚桑等以角色离开战场为条件的自动技能**只会发动1次**。

克莱夫可以立即招唤



可以将消耗为8的前锋放入战场
※不能放入消耗为5的前锋

自动技能只发动1次



“显现”的补充③

- “显现”需要**寻找**卡牌。如果令卡牌进入“显现状态”，会发动【13-034H】蕾美迪这种以寻找为条件的自动技能。此外，如果寻找卡牌后未令其进入“显现状态”，则“显现”不会成立。
- 在“显现”前，即使力量的数值因【6-052R】迪亚波罗斯等的效果发生了变化，在“显现状态”下也会变更为叠放的【职业(召唤兽)】的力量。

会发动自动技能

不进入“显现状态”则无法取牌



力量4000

力量10000